Reste à faire

|  |
| --- |
| **Jeu** |
| Creation des fichiers sauvegarde/parsing |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
| Mouvement des deux personnages |
|  |
|  |
| - Création script pathfinding modulable (ennemis ou joueurs) |
| Ennemis |
| - Création d'une attaque de base customisable |
| - Création d'une IA (détection + attaque) |
| - Animation d'un ennemi robot qui bouge |
| - Lier script pathfinding aux ennemis |
| - Créer d'autres ennemis |
| Interface |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
| Animation entre niveaux |
|  |
|  |
|  |
| Implémentation des mécaniques |
| - Création de scripts modélisant les compétences |
| - Animation des compétences |
| Niveaux |
| - Création des scènes finales (niveaux) |
| - Lien entre les scènes |

|  |
| --- |
| - Relier la base de données au jeu |
| - Gérer les sauvegardes dynamiquement |

Reste à faire par personne :

## Oummar

stats

compétences

formaliser ça sous forme de nombres

## Nathan

**FAIT**

A moitié

|  |
| --- |
| - Comprendre fonctionnement classe WWW unity |
| - Comprendre fonctionnement PHP/JSON |
| - Implémentation souris cliquable, touche switch |
| - Création d'une minimap |
| - Création effet étoiles qui défilent customisable (temps, nbr étoiles...) |
|  |
| - Création petits effets en code (signal radio...) |

**COMMENCE**

|  |
| --- |
| - Création des script PHP avec requettes SQL |
| - Création des scripts de parsing JSON en C# |
| - Création des scripts C# faisant la liaison PHP |

- Création de l'interface en jeu

- Création menu du jeu (nouvelle partie, chargement...)

- Créer inputs liés à l'interface (touches pour sorts, m pour menu...)

- Création boite de dialogue stylisé customisable

**A FAIRE**

Création script de sauvegarde/chargement

|  |
| --- |
| - Lier l'interface à l'arbre des compétences |
|  |
|  |

## Morgan

* Page “équipe” pour le site (Mathias => developpeur unity, Coco => Game Designer)
* Page de statistiques ? (une fois le jeu plus avancé)
* Test de récupération d’info dans $\_SESSION avec Unity
* Formation sur Unity + étude du code existant
* Réfléchir à rendre le footer plus beau (HALP)

## Minh

sprite et level design avec Koko

<https://www.youtube.com/watch?v=mTwUiUCO7l0>

Etablir la Sphère de Coprospérité Pan-Asiatique, **ah ouais quand même**

## Alban

* Algorithme et implémentation de pathfinding (A\*)
* Script d’affichage de texte façon Visual Novel (google it)

## Alexandre